



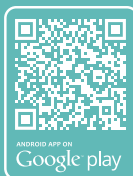
Salta para a tabuada!



Combina com
cartas Multipli



Combina com
APP Multipli



Available on
Google play



Available on the iPhone
App Store



www

multipli JUMPLI

SALTA PARA A TABUADA!

Jumpli é uma nova modalidade do jogo Multipli - o Jogo da tabuada ao contrário que permite treinar a tabuada da multiplicação de uma forma divertida -, agora com um tapete para saltar em cima das respostas certas.

Estimula a concentração, a coordenação motora e o raciocínio lógico do cálculo mental. Tudo ao mesmo tempo!

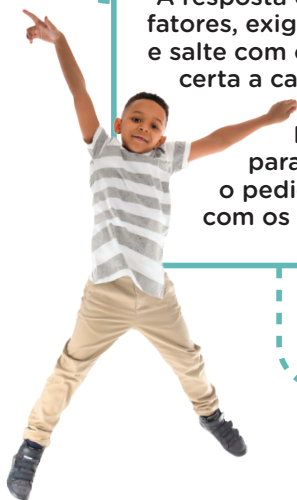


AS REGRAS DO JOGO SÃO SIMPLES:

-O tapete Jumpli funciona como um complemento da App Multipli ou das Cartas Multipli.

-A resposta completa a cada Pedido, que consiste no produto de 2 fatores, exige que o jogador identifique de forma rápida a resposta e salte com os dois pés sob os números que constituem a resposta certa a cada pedido.

Por exemplo se o pedido for n.º 80, a resposta é saltar para pôr um pé no n.º 8 e outro pé no n.º 10. Mas se o pedido for por exemplo o n.º 81, o jogador deve saltar com os dois pés no n.º 9, e assim sucessivamente.



Combina com cartas Multipli



Combina com APP Multipli

1

MODALIDADE JUMPLI COM A APP MULTIPLI

MATERIAL NECESSÁRIO:

1 Tapete

1 Equipamento com ligação à internet, com a App Multipli: PC, Tablet ou Telemóvel. (Links opcionais de acesso à App na primeira página)

Sugestão: para contabilizar as respostas certas usar Bloco de notas/ lápis, ou por exemplo 36 bolinhas de papel.



Nº DE JOGADORES: Idealmente no mínimo dois jogadores, um deles desempenha o papel de árbitro que segura o equipamento onde são apresentados os desafios, o(s) outro(s) jogador(es) dão as respostas saltando para o tapete. Se forem vários jogadores, podem saltar à vez. Caso o jogador opte por jogar sozinho, deve posicionar o ecrã de maneira a que consiga visualizar bem os Pedidos e ir verificando na App se as respostas que dá estão corretas.

- Na **App Multipli** escolher a modalidade Jumpli, velocidade normal, com 8 segundos de tempo de resposta, ou velocidade acelerada, com apenas 5 segundos.

- A **App Multipli** apresenta em sequência 36 pedidos de forma aleatória e o jogador tem um tempo limite para pensar e saltar no tapete colocando os pés sob os números que são a resposta certa a cada Pedido.

- Ao fim do tempo limite a **App Multipli** apresenta a solução e lança um novo Pedido.

- O jogador depois de dar cada resposta deve voltar à posição inicial, com os 2 pés no centro do tapete, verificar se deu a resposta certa e preparar-se para responder de imediato ao próximo desafio.

- O objetivo do jogo é dar o número máximo de respostas certas.

- Para contabilizar as respostas certas, sugere-se que o árbitro tome notas, ou tenha um saco com 36 bolinhas de papel, que vai entregando à medida que os jogadores dão resposta certa.



2

MODALIDADE JUMPLI COM AS CARTAS MULTIPLI



MATERIAL NECESSÁRIO:

- 1 Tapete
- 36 Cartas Pedido,
- 1 Cartão de Árbitro com as soluções
- 1 Relógio / cronómetro



Nº DE JOGADORES: Mínimo dois jogadores, um deles desempenha o papel de árbitro que lança os desafios e tem o Cartão de Árbitro com as soluções, o(s) outro(s) jogador(es) dão as respostas, saltando para o tapete. Se forem vários jogadores, podem saltar à vez.

- O árbitro tira uma carta do molho só com Cartas Pedido, previamente baralhadas, mostra a carta e espera que o jogador salte para a resposta. Depois os jogadores conferem com a ajuda do Cartão de Árbitro se a resposta dada está correta.
- O árbitro entrega a Carta Pedido a cada jogador que acerte na resposta, caso contrário, o árbitro volta a colocar a Carta Pedido, no molho de cartas, em último lugar, para que volte a ir a jogo mais tarde.
- O jogador depois de dar cada resposta, deve voltar à posição inicial, com os 2 pés no centro do tapete e verificar se deu a resposta certa.
- O jogo prossegue até não haver mais Cartas Pedido.
- No fim os jogadores contam as cartas que cada um tem e ganha quem tiver dado mais respostas certas, ou seja, quem tiver mais cartas na mão.
- O objetivo do jogo é dar o número máximo de respostas certas, no mais curto espaço de tempo.

COMO CRIAR A ÁREA DO JOGO JUMPLI?

O tapete Jumpli é uma criação original da marca de jogos Alfiii, que foi pensado para ser usado como uma modalidade lúdico motora do jogo Multipli, com as cartas ou com a App. Em casa ou na escola, o desafio é a saltar para a tabuada!

EM CASA - idealizar uma área para desenrolar um tapete Jumpli pronto a usar, dentro de casa ou na rua, ou desenhar e pintar um tapete personalizado onde der mais jeito.

NA ESCOLA - idealizar área de jogo no espaço disponível no recreio, ou num ginásio, com área suficiente para uma turma inteira poder explorar a dinâmica em conjunto ou livremente, com os alunos organizados aos pares ou em grupos maiores, com a lógica de equipas.

KIT TAPETE JUMPLI PRONTO A USAR

Tapete fabricado em linóleo que facilita o uso em qualquer lugar, transporte e arrumação no fim da atividade. A medida de cada tapete é 100 x 100 cm e tem resistência para ser usado em ambiente de interior/exterior. Resistente à água.



KIT TAPETE VINIL PARA COLAR

Uma opção mais acessível para criar rapidamente áreas de jogo colando o conjunto de peças que formam o tapete. O Kit é composto por 12 peças em vinil autocolante resistente para colar em pavimentos lisos no interior/exterior. Resistente à água.



KIT STENCIL JUMPLI PARA PINTAR

Uma opção para criar tapetes e áreas de jogo personalizadas, em ambientes de interior/ ou exterior. O kit é composto por um conjunto de moldes com as várias partes: área do centro com o X, área para numeração e números de 3 a 10. Os moldes são fabricados em mica transparente, resistente, para facilitar o desenho ou pintura, no chão, com recurso a materiais diversos, como giz ou tintas, com as várias cores, se possível.

